



CUADERNO DE TRABAJO

EDUCACIÓN FÍSICA

1º E.S.O.

I.E.S. CIUDAD DE LAS CABEZAS

Ficha nº 11

“BÉISBOL”

Evaluación

En nuestras clases estamos jugando a una adaptación del Béisbol que nos sirva para acercarnos a este deporte... Estas son las normas que seguiremos en nuestro IES.

EL BÉISBOL Es un juego de equipo que consiste en batear correctamente (golpear la pelota con el bate o con una raqueta) y una buena carrera (pasando por las distintas bases). El equipo atacante golpea por turnos la pelota para salir corriendo y bordear el pentágono. Cada lanzador puede realizar la vuelta entera o por etapas, aprovechando los lanzamientos de sus compañeros. Para hacerla por etapas debe de ir ocupando las bases (CONOS) del recorrido sin ser eliminados. Si llega a casa consigue 1 punto. El equipo defensor debe interceptar / recoger la pelota con rapidez y pasarla al pichi (defensor situado en el cono de lanzamiento) que en el instante en que la recepciona toca el cono y grita “pichi”.

REGLAS:

- El lanzador puede dirigir el tiro a cualquier parte dentro del campo delimitado, excepto hacia atrás
- Cuando el pichi recepciona la pelota, el corredor que quede entre las bases queda eliminado. Para pasar una base, se debe pasar dejando el cono a la izquierda.
- El pichi no puede salir de su base.
- El pichi no puede coger la pelota directamente del bateador.
- Cuando un defensor recepciona directamente un golpeo del bateador, elimina al equipo lanzador directamente.
- Los defensores **no** pueden entorpecer las carreras de los atacantes. Si se entorpece al atacante se le concede una carrera, 1 punto.
- Si han lanzado todos los atacantes, y no han eliminado a nadie, siguen jugando, lanzando por orden de llegada.
- Si un bateador falla tres intentos de golpeo queda eliminado.
- Si un jugador adelanta al compañero que va delante queda eliminado
- Un jugador que ha pasado por una base no puede retroceder y volver a esa base.
- Si dos jugadores están en la misma base quedan eliminados los dos.
- Cuando hay tres jugadores eliminados del equipo bateador, comienza a batear el equipo contrario.
- Cuando un jugador consigue una carrera salva a un compañero que esté eliminado.
- Si el bateador golpea la pelota y esta sale del instituto su equipo queda eliminado y el equipo contrario pasa a batear.
- Gana el partido el equipo que más puntos consigue.

Si quieres más información sobre el Béisbol puedes buscar en www.ricardoteatro.es

NOMBRE Y APELLIDOS: _____ CURSO 1º _____