



CUADERNO DE TRABAJO

EDUCACIÓN FÍSICA

1º E.S.O.

I.E.S. CIUDAD DE LAS CABEZAS

Ficha nº 11

“EI CUATRO X CUATRO”

Información

OBJETIVO	Es un juego que consiste en golpear la pelota con la mano y enviarla a otro cuadrado distinto del que provenía
CARACTERÍSTICAS	<ul style="list-style-type: none"> • En cada cuadrado se situará una pareja mixta. • El/la participante del cuadrado 1 (o quien perdió el anterior punto) empieza el juego. • Después de un bote golpea la pelota con la mano desde fuera de su cuadrado y la envía al cuadrado 3 (o al cuadrado del lado opuesto). • Quien la recibe debe golpear la pelota antes del segundo bote, enviándola a cualquiera de los cuadrados, excepto del que vino, al 2 ó al 4. El juego continúa de esta forma
TERRENO DE JUEGO	Se juega en un terreno liso. Es un cuadrado de 4 metros de lado que a su vez está dividido en 4 cuadrados iguales de 2 m. de lado
MATERIAL	Utilizaremos un balón con buen bote y que sea blando, similar al balón de voleibol.
NÚMERO DE PARTICIPANTES	La modalidad más practicada es un participante por cuadrado, aunque también se puede jugar por parejas.
DESARROLLO DEL JUEGO Y PRINCIPALES REGLAS	<p>Para sacar se dispone de dos intentos para realizar el saque debidamente.</p> <p>Cada vez que bote el balón en el cuadrado debe ser golpeado de forma alternativa por cada uno de los participantes.</p> <p>Se considera FALTA:</p> <p>Fallar al devolver la pelota.</p> <p>Golpear la pelota con el puño o por encima de la pelota.</p> <p>La pelota no puede botar en la línea.</p> <p>Permitir que la pelota toque cualquier parte del cuerpo que no sea la mano.</p> <p>Golpear la pelota antes que dé el primer bote o después del segundo bote.</p> <p>Devolver la pelota al cuadrado que vino.</p> <p>El jugador o jugadora que comete falta, se adjudica un punto y saca.</p> <p>El jugador que tenga menos puntos al finalizar un tiempo determinado, ganará el juego correspondiente.</p> <p>Durante el desarrollo del juego si un equipo sigue una jugada ante la duda de que el balón haya botado en la línea, el juego continúa pero si es por otra jugada antirreglamentaria el juego se paraliza en cualquier momento a pesar de que un equipo haya continuado la jugada.</p>